

3D-Objekte darstellen

Wissensspeicher

Um Positionen im Raum zu beschreiben, nutzt man ein **3D-Koordinatensystem**. Es ist analog zu einem 2D-Koordinatensystem aufgebaut, also mit drei zueinander senkrechten Koordinatenachsen. Hier geht es darum, wie wir ein 3D-Koordinatensystem auf Papier (also in 2D) zeichnen.

Koordinatensysteme zeichnen und Punkte eintragen

In einem 3D-Koordinatensystem trage ich die Punkte wie in dieser Zeichnung ein:



Eine **Konvention** ist

.....

.....

Wir nutzen folgende Konventionen:

.....

.....

.....

.....

.....

Punkte ablesen

Achtung: Beim Ablesen aus einem 3D-.....

Koordinatensystem auf Papier

.....

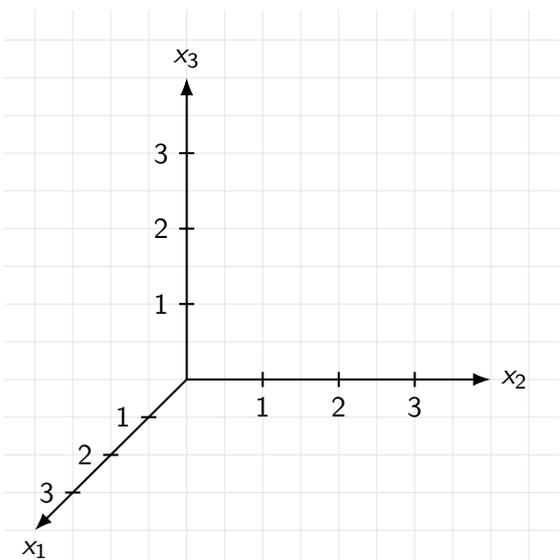
.....

.....

.....

.....

.....



Notizen

.....

.....